



C++ 六级

2025 年 03 月

1 单选题（每题 2 分，共 30 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
答案															

第 1 题 在面向对象编程中，类是一种重要的概念。下面关于类的描述中，不正确的是（ ）。

- ☐ A. 类是一个抽象的概念，用于描述具有相同属性和行为的对象集合。
- ☐ B. 类可以包含属性和方法，属性用于描述对象的状态，方法用于描述对象的行为。
- ☐ C. 类可以被实例化，生成具体的对象。
- ☐ D. 类一旦定义后，其属性和方法不能被修改或扩展。

第 2 题 哈夫曼编码是一种数据压缩算法。以下关于哈夫曼编码的描述中，不正确的是（ ）。

- ☐ A. 哈夫曼编码是一种变长编码，频率高的字符使用较短的编码，频率低的字符使用较长的编码。
- ☐ B. 在构造哈夫曼树时，频率越低的字符离根节点越近，频率越高的字符离根节点越远。
- ☐ C. 哈夫曼编码的生成过程基于贪心算法，每次选择频率最低的两个节点进行合并。
- ☐ D. 哈夫曼编码是一种前缀编码，任何一个字符的编码都不会是另一个字符编码的前缀，因此可以实现唯一解码。

第 3 题 以下代码实现了树的哪种遍历方式？

```
1 void traverse(TreeNode* root) {  
2     if (root == nullptr) return;  
3     cout << root->val << " ";  
4     traverse(root->left);  
5     traverse(root->right);  
6 }
```

- ☐ A. 前序遍历
- ☐ B. 中序遍历
- ☐ C. 后序遍历
- ☐ D. 层次遍历

第 4 题 以下关于完全二叉树的代码描述，正确的是（ ）。

```
1 bool isCompleteTree(TreeNode* root) {
```

```

2     if (root == nullptr) return true;
3     queue<TreeNode*> q;
4     q.push(root);
5     bool hasNull = false;
6     while (!q.empty()) {
7         TreeNode* node = q.front();
8         q.pop();
9         if (node == nullptr) {
10            hasNull = true;
11        } else {
12            if (hasNull) return false;
13            q.push(node->left);
14            q.push(node->right);
15        }
16    }
17    return true;
18 }

```

- ☐ A. 该代码用于判断一棵树是否为满二叉树
- ☐ B. 该代码用于判断一棵树是否为完全二叉树
- ☐ C. 该代码用于判断一棵树是否为二叉搜索树
- ☐ D. 该代码用于计算树的高度

第5题 以下代码实现了二叉排序树的哪种操作?

```

1  TreeNode* op(TreeNode* root, int val) {
2      if (root == nullptr) return new TreeNode(val);
3      if (val < root->val) {
4          root->left = op(root->left, val);
5      } else {
6          root->right = op(root->right, val);
7      }
8      return root;
9  }

```

- ☐ A. 查找
- ☐ B. 插入
- ☐ C. 删除
- ☐ D. 遍历

第6题 给定字符集 {A, B, C, D} 的出现频率分别为 {5, 1, 6, 2}，则正确的哈夫曼编码是（ ）。

- ☐ A. A: 0, B: 100, C: 11, D: 101
- ☐ B. A: 11, B: 100, C: 0, D: 101
- ☐ C. A: 0, B: 101, C: 11, D: 100
- ☐ D. A: 10, B: 101, C: 0, D: 100

第7题 关于动态规划的描述，正确的是（ ）。

- ☐ A. 动态规划算法的时间复杂度总是低于贪心算法。
- ☐ B. 动态规划要求问题必须具有最优子结构和重叠子问题两个性质。
- ☐ C. 动态规划通过递归实现时不需要存储中间结果。
- ☐ D. 动态规划的核心思想是将问题分解为互不重叠的子问题。

第8题 以下代码中，类的构造函数被调用了（ ）次。

```
1  class MyClass {
2  public:
3      MyClass() {
4          cout << "Constructor called!" << endl;
5      }
6  };
7  int main() {
8      MyClass obj1;
9      MyClass obj2 = obj1;
10     return 0;
11 }
```

- ☐ A. 1
- ☐ B. 2
- ☐ C. 3
- ☐ D. 0

第9题 以下代码实现了循环队列的哪种操作？

```
1  class CircularQueue {
2      int* arr;
3      int front, rear, size;
4  public:
5      CircularQueue(int k) {
6          size = k;
7          arr = new int[k];
8          front = rear = -1;
9      }
10     bool enqueue(int value) {
11         if (isFull()) return false;
12         if (isEmpty()) front = 0;
13         rear = (rear + 1) % size;
14         arr[rear] = value;
15         return true;
16     }
17 };
```

- ☐ A. 入队
- ☐ B. 出队
- ☐ C. 查看队首元素
- ☐ D. 判断队列是否为空

第 10 题 以下代码实现了二叉树的深度优先搜索（DFS），并统计叶子结点的数量，则横线上应填写（ ）。

```
1 int countLeafNodes(TreeNode* root) {
2     if (root == nullptr) return 0;
3
4     stack<TreeNode*> s;
5     s.push(root);
6     int count = 0;
7     while (!s.empty()) {
8         TreeNode* node = s.top();
9         s.pop();
10
11         if (node->left == nullptr && node->right == nullptr) {
12             count++;
13         }
14
15         if (node->right) s.push(node->right);
16         _____ // 在此处填入代码
17     }
18     return count;
19 }
```

- ☐ A. if (node->left) s.push(node->left);
- ☐ B. if (node->left) s.pop(node->left);
- ☐ C. if (node->left) s.front(node->left);
- ☐ D. if (node->left) s.push(node->right);

第 11 题 以下代码实现了二叉树的广度优先搜索（BFS），并查找特定值的节点，则横线上应填写（ ）。

```
1 TreeNode* findNode(TreeNode* root, int target) {
2     if (root == nullptr) return nullptr;
3
4     queue<TreeNode*> q;
5     q.push(root);
6     while (!q.empty()) {
7         TreeNode* current = q.front();
8         q.pop();
9
10        if (current->val == target) {
11            return current; // 找到目标节点
12        }
13
14        _____ // 在此处填入代码
15    }
16    return nullptr; // 未找到目标节点
17 }
```

- ☐ A.

```
1 if (current->left) q.push(current->left);
2 if (current->right) q.push(current->right);
```

```
1 | if (current->left) q.pop(current->left);
2 | if (current->right) q.pop(current->right);
```

☐ C.

```
1 | if (current->left) q.front(current->left);
2 | if (current->right) q.front(current->right);
```

☐ D.

```
1 | if (current->left) q.push(current->right);
2 | if (current->right) q.push(current->left);
```

第 12 题 以下代码用于生成 n 位格雷编码。横线上应填写（ ）。

```
1 | vector<string> generateGrayCode(int n) {
2 |     if (n == 0) return {"0"};
3 |     if (n == 1) return {"0", "1"};
4 |
5 |     vector<string> prev = generateGrayCode(n - 1);
6 |     vector<string> result;
7 |
8 |     for (string s : prev) {
9 |         result.push_back("0" + s); // 在前缀添加 0
10 |    }
11 |    for (int i = prev.size() - 1; i >= 0; i--) {
12 |        _____ // 在此处填入代码
13 |    }
14 |    return result;
15 | }
```

☐ A. result.push_back("1" + prev[i]);

☐ B. result.push_back("0" + prev[i]);

☐ C. result.push_back(prev[i] + "1");

☐ D. result.push_back(prev[i] + "0");

第 13 题 以下代码实现了 0/1 背包问题的动态规划解法。假设物品重量为 `weights[]`，价值为 `values[]`，背包容量为 W ，横线上应填写（ ）。

```
1 | int knapsack(int W, vector<int>& weights, vector<int>& values) {
2 |     int n = weights.size();
3 |     vector<vector<int>> dp(n + 1, vector<int>(W + 1, 0));
4 |
5 |     for (int i = 1; i <= n; i++) {
6 |         for (int j = 1; j <= W; j++) {
7 |             if (weights[i-1] > j) {
8 |                 dp[i][j] = dp[i-1][j]; // 当前物品装不下
9 |             } else {
10 |                 dp[i][j] = max(_____); // 在此处填入代码
11 |             }
12 |         }
13 |     }
```

```

14     return dp[n][W];
15 }

```

- ☐ A. `dp[i-1][j], values[i-1]`
- ☐ B. `dp[i-1][j], dp[i-1][j - weights[i-1]] + values[i-1]`
- ☐ C. `dp[i][j-1], values[i-1]`
- ☐ D. `dp[i-1][j - weights[i-1]] + values[i-1], dp[i][j-1]`

第 14 题 以下代码用于检查字符串中的括号是否匹配，横线上应填写（ ）。

```

1  bool isBalanced(string s) {
2      stack<char> st;
3      for (char c : s) {
4          if (c == '(' || c == '[' || c == '{') {
5              st.push(c);
6          } else {
7              if (st.empty()) return false; // 无左括号匹配
8              char top = st.top();
9              st.pop();
10             if ((c == ')' && top != '(') ||
11                 (c == ']' && top != '[') ||
12                 (c == '}' && top != '{')) {
13                 return false;
14             }
15         }
16     }
17     return _____; //在此处填入代码
18 }

```

- ☐ A. `true`
- ☐ B. `false`
- ☐ C. `st.empty()`
- ☐ D. `!st.empty()`

第 15 题 关于下面代码，说法错误的是（ ）。

```

1  class Shape {
2  protected:
3      string name;
4
5  public:
6      Shape(const string& n) : name(n) {}
7
8      virtual double area() const {
9          return 0.0;
10     }
11 };
12
13 class Circle : public Shape {
14 private:

```

```

16
17 public:
18     Circle(const string& n, double r) : Shape(n), radius(r) {}
19
20     double area() const override {
21         return 3.14159 * radius * radius;
22     }
23 };
24
25 class Rectangle : public Shape {
26 private:
27     double width;    // 宽度
28     double height;   // 高度
29
30 public:
31     Rectangle(const string& n, double w, double h) : Shape(n), width(w), height(h)
32     {}
33
34     double area() const override {
35         return width * height;
36     }
37 };
38
39 int main() {
40     Circle circle("MyCircle", 5.0);
41     Rectangle rectangle("MyRectangle", 4.0, 6.0);
42
43     Shape* shapePtr = &circle;
44     cout << "Area: " << shapePtr->area() << endl;
45
46     shapePtr = &rectangle;
47     cout << "Area: " << shapePtr->area() << endl;
48
49     return 0;
50 }

```

- ☐ A. 语句 `Shape* shapePtr = &circle;` 和 `shapePtr = &rectangle;` 出现编译错误
- ☐ B. `Shape` 为基类, `Circle` 和 `Rectangle` 是派生类
- ☐ C. 通过继承, `Circle` 和 `Rectangle` 复用了 `Shape` 的属性和方法, 并扩展了新的功能
- ☐ D. `Circle` 和 `Rectangle` 通过重写 (override) 基类的虚函数 `area` 和基类指针, 实现了运行时多态

2 判断题 (每题 2 分, 共 20 分)

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										

第 1 题 哈夫曼树在构造过程中, 每次合并权值最小的两个节点, 最终生成的树带权路径长度最小。

第 2 题 格雷编码的相邻两个编码之间必须有多位不同, 以避免数据传输错误。

第 3 题 在树的深度优先搜索 (DFS) 中, 使用队列作为辅助数据结构以实现“先进后出”的访问顺序。

第 4 题 以下代码实现的是二叉树的中序遍历:

```
1 void traverse(TreeNode* root) {  
2     if (root == nullptr) return;  
3     traverse(root->left);  
4     cout << root->val << " ";  
5     traverse(root->right);  
6 }
```

第 5 题 C++ 支持构造函数重载，但默认无参数的构造函数只能有一个。

第 6 题 二叉排序树（BST）中，若某节点的左子树为空，则该节点一定是树中的最小值节点。

第 7 题 在动态规划解决一维硬币找零问题时，若硬币面额为 [1, 3, 4]，目标金额为 6，则最少需要 2 枚硬币（3+3）。

第 8 题 面向对象编程中，封装是指将数据和行为绑定在一起，并对外隐藏实现细节。

第 9 题 以下代码创建的树是一棵完全二叉树：

```
1 TreeNode* root = new TreeNode{1};  
2 root->left = new TreeNode{2};  
3 root->right = new TreeNode{3};  
4 root->left->left = new TreeNode{4};
```

第 10 题 栈和队列均可以用双向链表实现，插入和删除操作的时间复杂度为 $O(1)$ 。